

Fokus auf das Wesentliche: Die neuen Spielregeln 2026/2027

Ein taktisches Briefing für Schiedsrichter,
Funktionäre und Vereine

Gültig ab 01.07.2026

Das 6-Punkte-Update für maximale Spielkontrolle



Einwurf & Abstoß (5s)



Auswechslungen (10s)



**Verletzungsbehandlungen
(1 Min)**



**Vorteile (DOGSO &
Falsche Fortsetzung)**



Schiedsrichterball



Zusatzbestimmungen

Spieltempo erzwingen: Der 5-Sekunden-Countdown



5s

Sichtbarer 5-Sekunden-Countdown durch den Schiedsrichter bei absichtlicher Verzögerung von Einwurf oder Abstoß.

- Einwurf: Ballbesitz wechselt (Einwurf für den Gegner an gleicher Stelle).**
- Abstoß: Eckstoß für den Gegner! (Massiver taktischer Nachteil).**

Wechsel ohne Zeitverlust: Die 10-Sekunden-Regel



Der auszuwechselnde Spieler hat maximal 10 Sekunden Zeit, das Spielfeld zu verlassen.

Die Zeit läuft ab dem offiziellen Zeichen (Freigabe) durch den Schiedsrichter.

Bei Überschreitung darf der Einwechselspieler das Feld erst bei der nächsten Spielunterbrechung nach Ablauf von 1 Minute (laufende Uhr) betreten.

Souveränität bei Auswechslungen: Wann greife ich ein?



Weigerung das Feld zu verlassen? Keine Diskussion – das Spiel wird einfach fortgesetzt!



Verwarnung (Gelbe Karte) gibt es nur bei übermäßiger, provokanter Verzögerung nach Ablauf der 10 Sekunden.



Praxis-Beispiele für Provokation: Zeitschinden durch extrem langsames Gehen oder bewusstes Gehen in die völlig falsche Richtung.

Unterbrechungen managen: Die zwingende 1-Minuten-Pause

Zwingendes Verlassen des Spielfeldes für eine Minute, wenn **EINE** dieser Voraussetzungen zutrifft:



SR unterbricht das Spiel wegen (vermutlicher) Verletzung.



SR beordert medizinisches Personal auf das Spielfeld.



Spieler bestätigt auf Nachfrage des SR, dass er Hilfe benötigt.

Die Ausnahmen: Wann die 1-Minuten-Regel **NICHT** greift



Der Torhüter ist verletzt.



Spieler desselben Teams prallen zusammen.



Gegner wird für das verursachende Foul verwarnt/ausgeschlossen.



Zusammenprall: Torhüter und Feldspieler müssen beide behandelt werden.

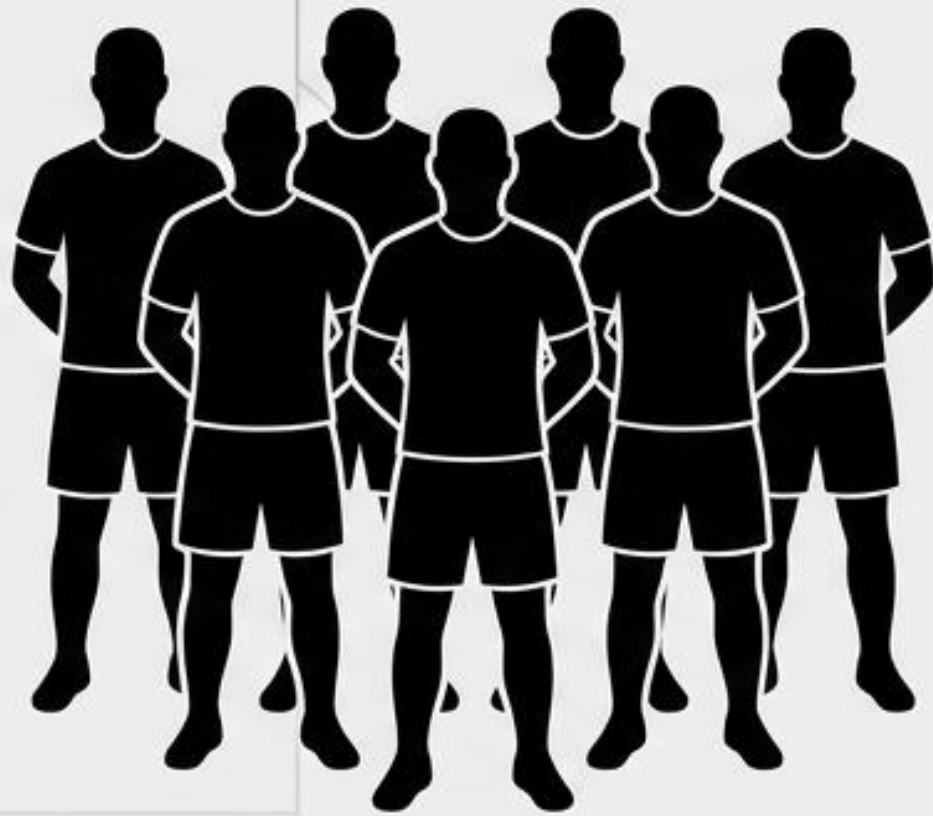


Schwere Verletzungen (z.B. Gehirnerschütterung, Herzprobleme)



Es gibt Strafstoß und der verletzte Spieler ist der vorgesehene Schütze.

Roster-Management: Klarstellung zum Minimum von 7 Spielern



Sinkt die Anzahl der Spieler eines Teams unter 7, erfolgt **KEIN** Spielabbruch, sofern dies ausschließlich auf temporäre Gründe zurückzuführen ist.



Zeitausschluss (Blaue Karte / Zeitstrafe).



Die neue 1-Minuten-Wartezeit wegen Verletzungsbehandlung.

Diese Spieler zählen weiterhin zum aktiven Spiel!

Spielfluss priorisieren: Vorteil bei falschen Fortsetzungen



Regel: Vorteil KANN gegeben werden, wenn eine Spielfortsetzung formal falsch ausgeführt wird, aber das nicht-verursachende Team unmittelbar davon profitiert.



Ziel: Spielfluss fördern, nicht reflexartig zurückpfeifen.



"Einwurf" wird mit dem Fuß gespielt.



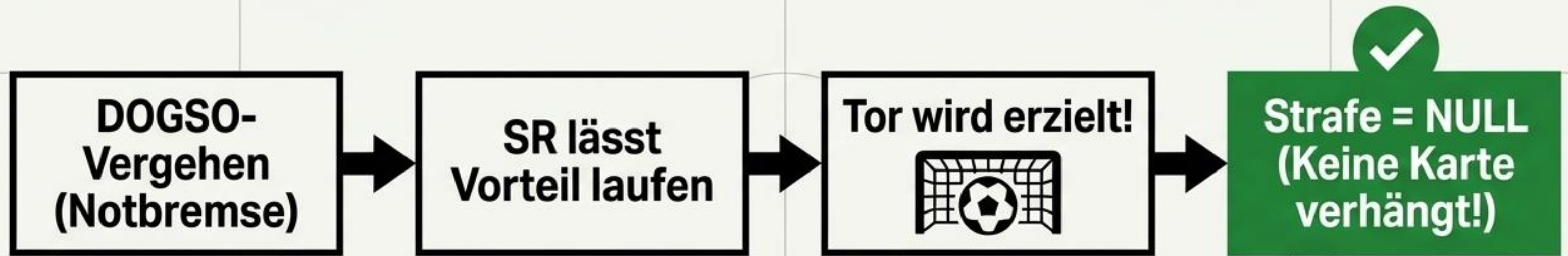
Freistoß oder Abstoß wird mit dem Knie oder der Hand ausgeführt.



Der Ball liegt bei der Ausführung außerhalb des Spielfeldes oder springt außerhalb auf.

Die doppelte Reduzierung: DOGSO-Vorteil

DOGSO-Vorteil



WICHTIG: Dies gilt auch, wenn ein Verteidiger zuvor erfolglos versucht hat, den Ball auf der Torlinie mit der Hand abzuwehren.
Tor = Keine Disziplinarmaßnahme!

Präzision beim Neustart: Der Schiedsrichterball



Wird der Schiedsrichter vom Ball getroffen und es folgt ein Ballbesitzwechsel oder ein vielversprechender Angriff, erfolgt die Fortsetzung...

...nun neu immer
...dort, wo
der Schiedsrichter
getroffen wurde.

Konstanten bleiben: Ausführung exklusiv für einen Spieler, zwingender 4-Meter-Abstand

Maximale Spielkontrolle: Der zwingende Pfiff



Die Spielfortsetzung MUSS zwingend per Pfiff des SR abgewartet werden nach:



1. Persönlichen Strafen (Karten).



2. Auswechslungen.



3. Verletzungsunterbrechungen.

Die Synthese: Das mentale Werkzeug für die Saison 26/27

Übersicht der entscheidenden Zeitvorgaben



5s: Einwurf & Abstoß
(Countdown bei Verzögerung)



8s: Torhüter hält den Ball
(Folge: Eckstoß)



10s: Auswechslung
(Spielfeld zügig verlassen)



1 Min (60s): Verletzungsbehandlung
(Pflichtpause außerhalb)



Wir wünschen gute Spiele und eine erfolgreiche Saison!

Erstellt von Regelreferent Günther Fuchs.